

Zadania Objavného kola letnej časti na tému Hracie karty

Termín prvej nápovedy 24. 04. 2023.

Termín druhej nápovedy 28. 04. 2023.

Koniec kola 01. 05. 2023

Nové pravidlá odovzdávania

V záujme férovejšej súťaže sme sa v tejto sérii rozhodli pridať odovzdávanie "popisov" spolu s heslami. Budeme teda od vás pre získanie bodov požadovať, aby ste pridali materiál z riešenia šifry vo formáte .pdf (prípadne .txt .docx .odt). Môže ísť napríklad o dokument alebo fotku poznámok z riešenia či popísaného zadania. Nebudeme kontrolovať správnosť postupu, ani sa naň bližšie pozeráť, cieľom je len vidieť vašu odvedenú prácu pri riešení.

Táto požiadavka neplatí pre riešiteľov ciferského cechu, ktorí nemusia odovzdávať popis.

Pravidlá objavného kola

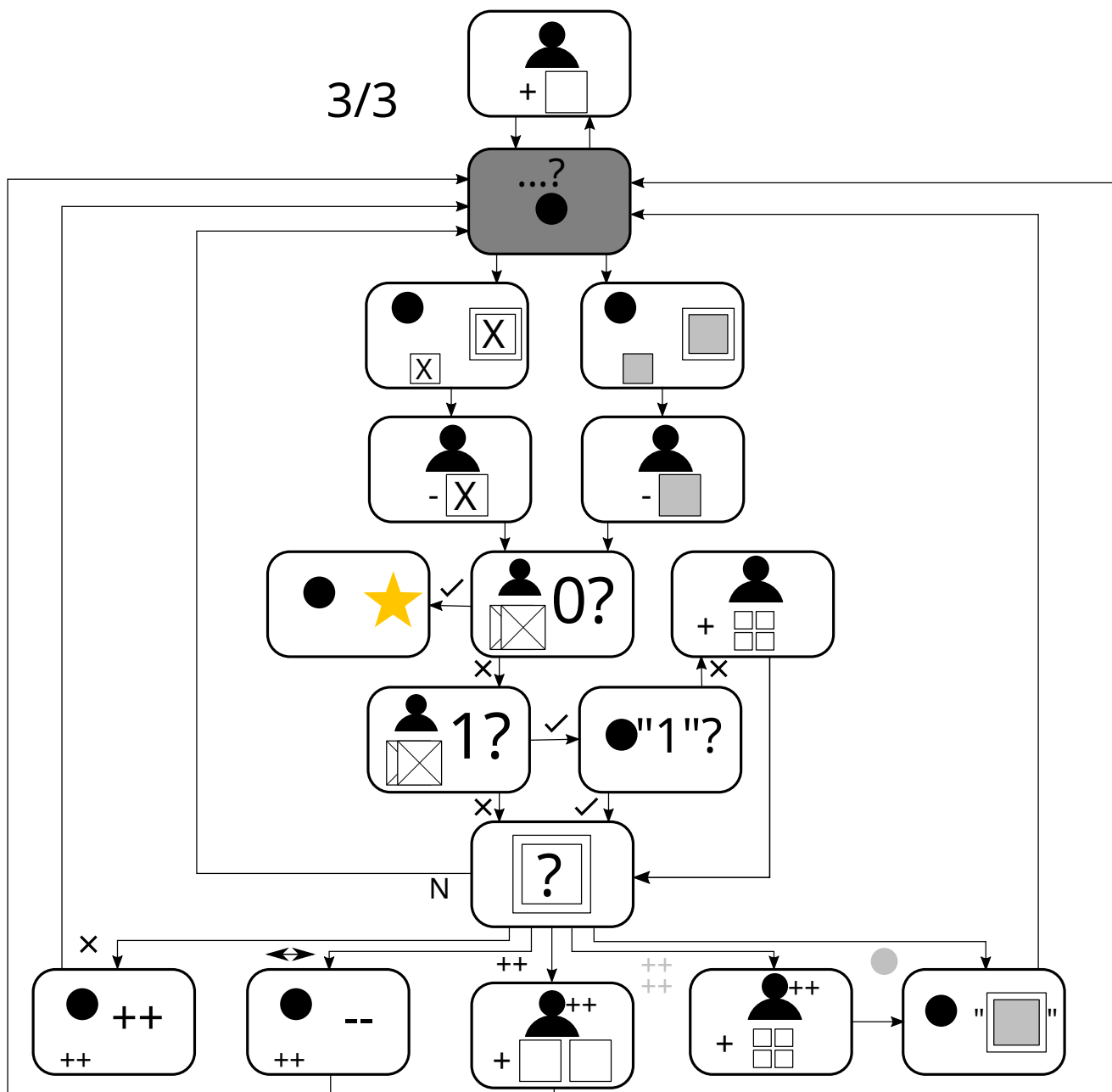
V objavnom kole je všetkých 5 šifier spoločných pre všetky kategórie. Na vyriešenie šifier je zvyčajne potrebné využiť nielen šifrovaciu pomôcku a základné vedomosti, ale aj iné informácie. Všetky šifry v objavnom kole majú spoločnú tému a vyžadujú, aby ste sa do nej ponorili, niečo sa naučili, čo to objavili a následne tieto znalosti aj pri riešení šifier využili. Túto tému sa dozviete spolu so šiframi, no rátajte s tým, že bude stále dostatočne široká na to, aby ste ihneď nevedeli, čo presne treba využiť.

Tak, ako majú šifry v objavnom kole spoločnú tému, budú mať aj spoločnú malú nápovedu, ktorou budú spísané alebo odkazom prepojené informačné zdroje k danej téme. Aby ste mali čas aj po malej nápovede si danú tému naštudovať, veľké nápovedy zverejníme až po týždni od malých.



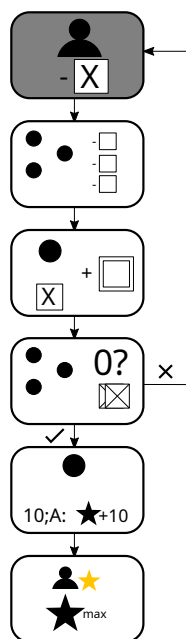
Hracie karty – 1 Postupy

kategórie Agát, Blyskavica a Ciferský cech

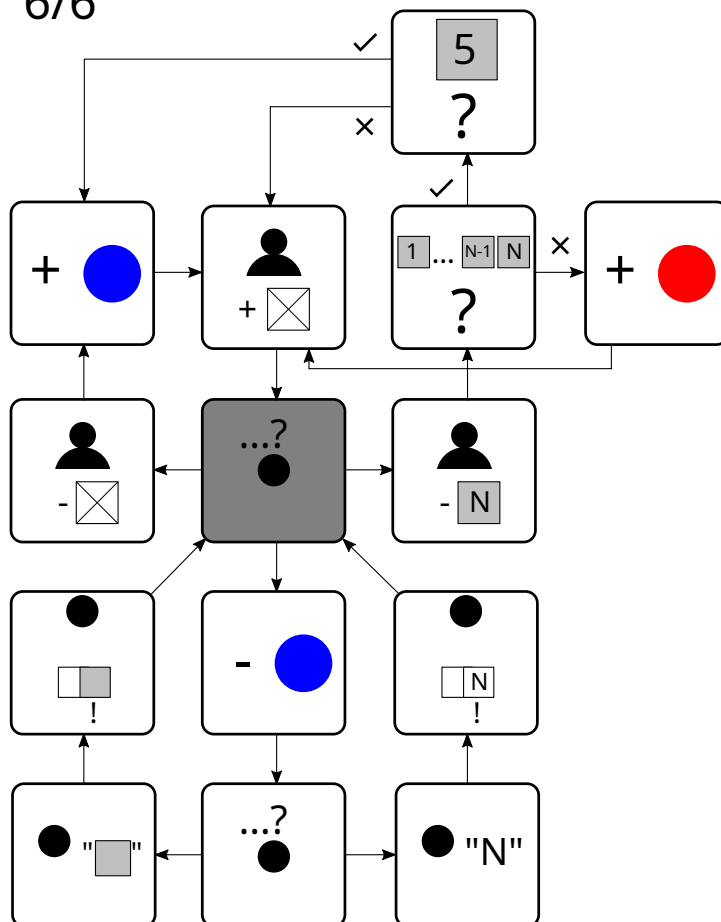


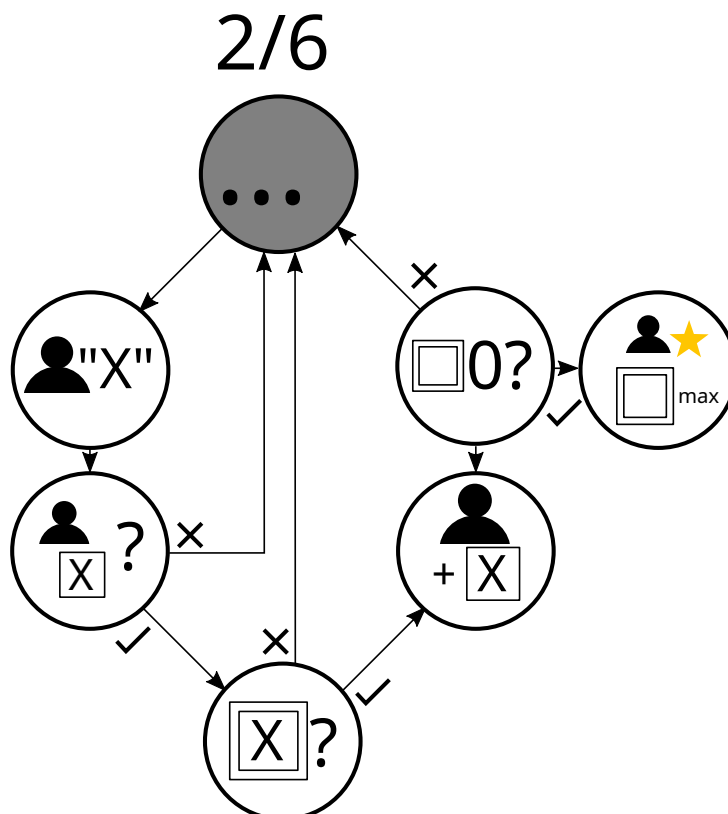
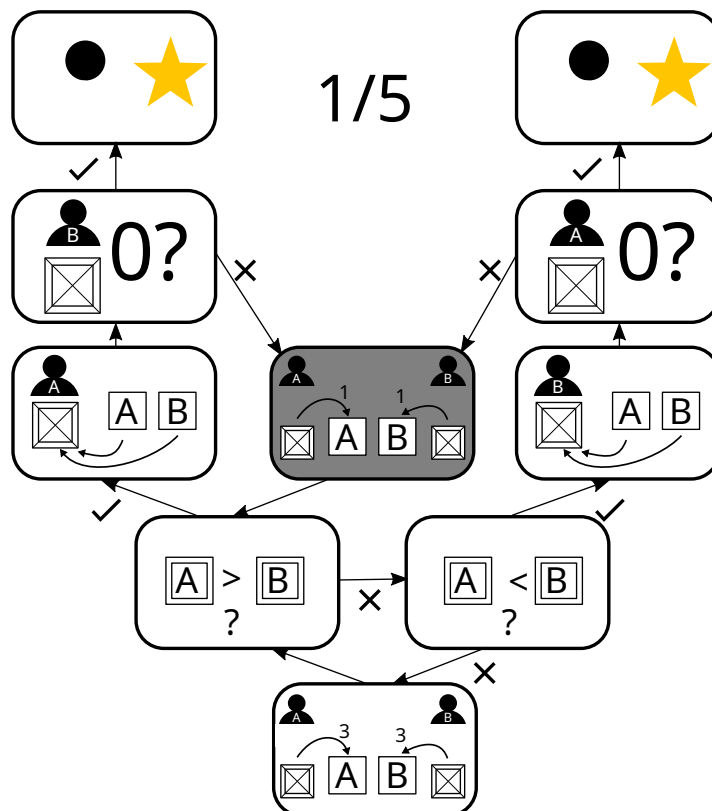


1/5



6/6

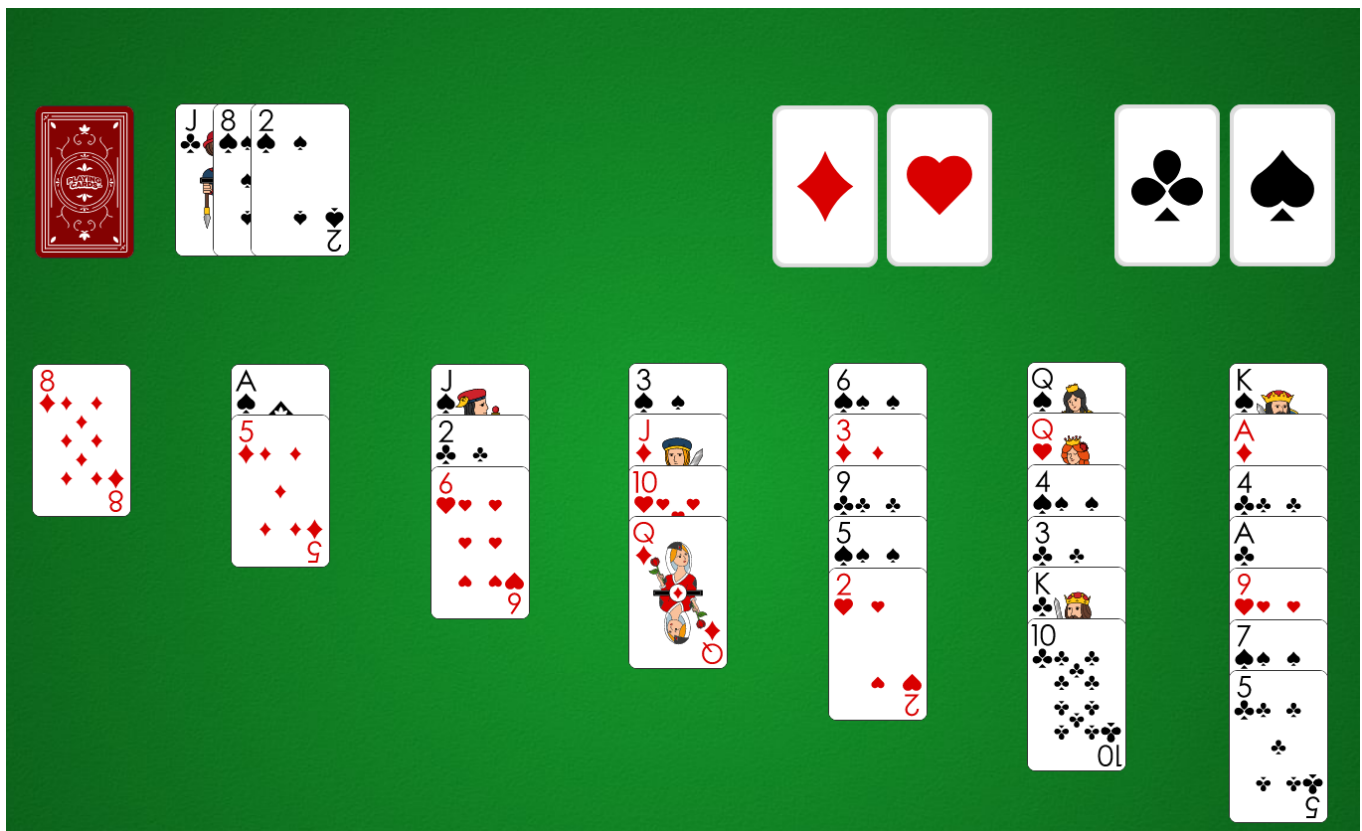






Hracie karty – 2 Trpezlivosť

kategórie Agát, Blýskavica a Cíferský cech





Hracie karty – 3 kolekcie

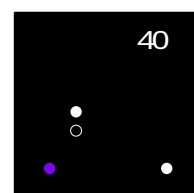
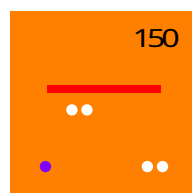
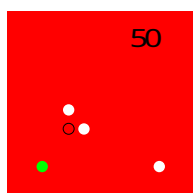
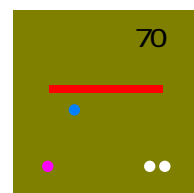
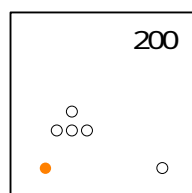
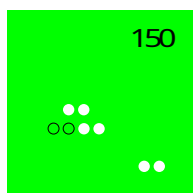
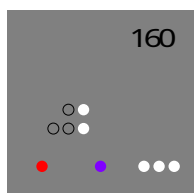
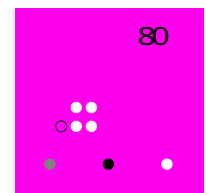
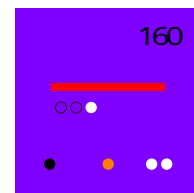
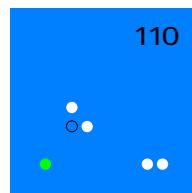
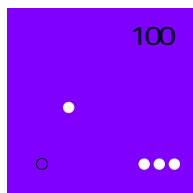
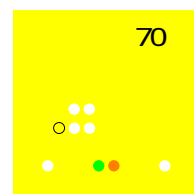
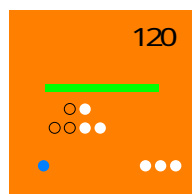
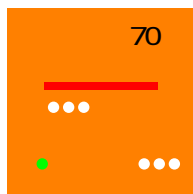
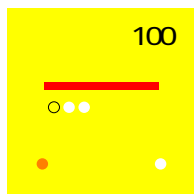
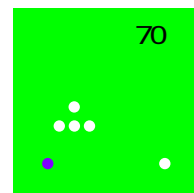
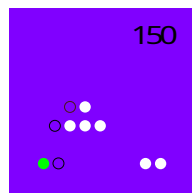
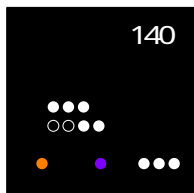
kategórie Agát, Blýskavica a Cíferský cech

<i>zis</i>	<i>ti</i>
<i>a</i>	<u>ke</u>
s	u
<u>tot</u>	<u>o</u>
ka	rt y
<u>ne</u>	s
<i>su</i>	<u>si</u>
<u>hes</u>	<i>y</i>
<u>o</u>	f
mo	kra
onk	<u>vo</u>
ybo	va
nie	<i>upe</i>
f	kra
<u>vo</u>	<i>zis</i>
<i>v</i>	<i>y</i>
<i>sn</i>	<u>elt</u>
<u>e</u>	u
<u>rie</u>	l
<u>on</u>	<i>str</i>
<i>ba</i>	<u>rie</u>
<i>ch</i>	<u>e</u>
kra	<i>ch</i>
r	<i>j</i>
nie	<u>zu</u>



Hracie karty – 4 ♠ ♠

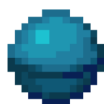
kategórie Agát, Blýskavica a Cíferský cech





Hracie karty – 5 Bez J a Q

kategórie Agát, Blyskavica a Ciferský cech



500 →



$$(x^2 + y^2)^2 = 4x(x^2 + y^2) - 4y^2 = 0$$



←



→

