



## Riešenia 2. kola zimnej časti

### 2.1 Noviny

V každom odseku sa spomína nejaký produkt a názov niektorej jeho značky preložený do slovenčiny. Okrem toho sú tam vždy dve čísla, typicky v tvare X z Y. Všetky značky pomenujeme vždy na Y písmen a vezmeme to X-té. Dostaneme Hello, windOws, Dove, pedIgree, kiNder, teekAnne, mirroR, čiže odpoveď je **HODINÁR**.

### 2.2 Domčeky

Každá ulica má po svojom boku nejaké domčeky a každá ulica má priradené jedno zviera. Ako sa volá miesto, kde dané zviera býva? Doplňme do domčekov pozdĺž ulice po jednom písmenku, vyjdú nám písmenká na ulici označenej ??????. Podľa obydliá určíme zviera. **SLIMÁK**.

### 2.3 Ikonky

Tieto ikonky sa nachádzajú aj pri položkách v menu na stránke Suši – podporte nás, pravidlá, úlohy, sponzori, sústredenia, ... Počet rovnakých obrázkov za sebou udáva, koľké písmeno z názvu položky vezmeme. Dostaneme heslo **PROSTRIEDOK**.

### 2.4 Prírodovedná

vzorák **Kika**

V šifre s trochou snahy vieme čítať zmysluplný text a zopár odveci slov. Tieto odveci slová budú prirodzene podstatné. Medzi také odveci slová patrí napríklad Čirč, Bádice alebo Košice. Odveci slová majú spoločnú vlastnosť: sú to názvy obcí.

Tiež máme v šifre tri otázniky. Riešením šifry je správne doplnenie písmenok na miesto týchto otáznikov. Bude me hľadať odveci slovo, teda obec, ktorá má tri písmenká. Tých je však celkom veľa.

Treba ešte v šifre niečo ďalšie objaviť. Môžeme si, že všimnúť názvy obcí dosť drzo narúšajú ten zmysluplný text. To naznačuje, že poloha obcí v texte je podstatná. Je to aj naozaj tak! Keď sa zadívame len na názvy obcí, tak si v šifre všimneme siluetu človeka. Tiež platí taká pekná vec, že časť tela má toľko písmenok ako názov obce a tak tiež sa začína na to také isté písmenko (čirč...čelo). Toto nás môže ešte viac utvrdiť, že v šifre je silueta človeka.

Otázniky sú na mieste krku. Teda hľadáme názov obce na písmeno K a na tri písmená. Avšak existujú dve obce, ktoré spĺňajú tieto podmienky. Našťastie v zmysluplnom texte sa môžeme dočítať, že správna odpoveď je tá menšia obec.

Riešením je **KEŤ**.

### 2.5 Slovensko

Niektoré mestá sú na mape zaznačené zle. Keď spojíme každé nesprávne označené mesto s mestom, ku ktorému skutočne patrí daný názov, graficky sa vyobrazia písmená tvoriace tajničku **UDICA**.



## 2.6 Zátíšie

Celý veľký obrázok je osovo symetrický a niektoré objekty sú označené písmenami.

Obrázky v každom malom riadku reprezentujú palindróm (vetu, ktorá je symetrická). Každé vyobraziteľné slovo palindrómu je zobrazené obrázkom, až na jedno, ktoré chýba. Pre každý riadok určíme, aký palindróm predstavuje a na veľkom symetrickom obrázku nájdeme, akým písmenom je označený objekt, ktorý do palindrómu chýba a toto písmeno vezmeme do tajničky.

Jednotlivé palindrómy sú: - Ráno kuchár hodí do hrachu *konár*. - Jeleňovi *pivo* nelej. - *Kobyla* má malý bok. - V elipse spí *lev*. - Rýpeme zo zeme *pýr*. - Lilipután Elo polená tu *píli*.

Odpoveďou je **KOLEDA**.

## 2.7 Čítajte nezmyselné slová

Keď prečítame tie správne slová, potvrdí nám to, ktoré slová sme mali čítať a čo so šifrou robiť.

Prečítame len slová na prvočíselných pozíciách, dozvieme sa:

*Čítajte len slová na prvočíselných pozíciách potom vezmite druhé písmenko každého šiesteho slova a máte hotovo.*

Napokon stačí spraviť presne to, čo nám veta hovorí a získame heslo **PREAMBULA**.